

Semaine 3 - Éducation et numérique

Semaine 3

Bonjour à tous et bienvenue à la présentation de l'outil d'édition *Éducation et numérique*. C'est un outil d'auto-édition qui est animé par une équipe d'enseignants interdisciplinaires dont le but est de lutter contre l'échec scolaire. Pour ce faire, on pense que l'on donne le pouvoir aux enseignants.

Avec un outil d'édition scolaire simple, organisé en parcours qui propose de créer des interactivités, des quiz, des QCM en mode collaboratif, il est possible de reprendre les œuvres de vos pairs. C'est également personnalisable et cela se joue sur tout type de support. D'ailleurs, c'est SCORM donc cela voyage assez bien sur des sites, des blogs, des ENT. Enfin, c'est libre en *Creative Commons* et en *Opensource*.

Un petit tour d'horizon de l'outil rapidement. Vous y accédez à l'adresse suivante :
<http://www.education-et-numerique.org/>.

Voici un extrait d'une activité en mode publié. Vous avez une organisation en parcours pédagogique sur la droite qui sera toujours la même. On a la possibilité d'insérer des textes, des vidéos, des images, du son. De créer des QCM, des QRM, des glisser-déposer, des textes à trous, un rideau, une infobulle et d'associer des pièces jointes.

En mode édition, c'est assez simple d'utilisation. Vous indiquez le titre en haut dans le champ prévu à cet effet, vous pouvez ajouter des pages d'exercices et des pages simples. Vous pouvez insérer vos vidéos, vos médias, vos sons, vos textes et créer des exercices associés en quelques clics.

Par ailleurs, vous pourrez exporter un SCORM de votre activité ou un lien HTML ou un iFrame pour mettre sur votre blogue par exemple.

Je vous remercie de votre attention et j'espère vous retrouver bientôt sur [*Éducation et numérique*](#).